|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | |  | | --- | | **Rypens Aidan** | | Junior .NET Developer | | | |
| **Persoonlijke**  **Details** | |  |  | | --- | --- | | Nationaliteit | Belgisch | | Geslacht | Man | | Geboortedatum | 14/10/1994 | | In dienst sinds | 05/07/2016 | | **Talen** | |  |  | | --- | --- | | Nederlands | Moedertaal | | Engels | Vloeiend | | Frans | Voldoende | | Duits | Geen | |
| **Opleidingen** | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Datum** | **Omschrijving** | **Instituut** | | 04/07/2016 | Workshop MicroServices | 2commit | | 27/04/2017 | Workshop .NET Core | 2commit | | | |
| **Diploma** | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Datum** | **Omschrijving** | **Instituut** | | 2017 | Toegepaste informatica Applicatie ontwikkeling ? Software management | Karel de Grote Hogeschool | | 2012 | TSO INFORMATICA | Sint – Aloïsius Mortsel | | | |
|  |  | | |
| **Vaardigheden** | |  |  | | --- | --- | | **Soft skills** | **Technisch** | | Zeer gemotiveerd en leergierig  Sociaal  Creatieve geest  Enthousiast | Git - Development - CSS - HTML - Typescript - SQL - .NET - Frontend development - Angular - C# - Java Scripting - Pluggable Java Components - Powershell - JSON - ReactJS - ODOO - Python - CRM tools - Ionic 2 - Groovy - Azure - .NET (C#, ASP.NET) - .NET (C#) - (X)HTML - Windows Phone Silverlight | | | |

**Projecten**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **2commit** | | | |
| Algemene Info | | | |
| Projectnaam | Verscheidene projecten | | |
| Periode | 01/07/2016 – heden (deeltijds) | Sector |  |
| Projectomschrijving | | | |
| Voor onze klant SCK zijn we een applicatie aan het schrijven met een Unity Front-End & .NET backend. Voor deze applicatie heb ik zelf mee gewerkt aan het schrijven van unit testen voor de .NET backend.  Daarna heb ik meegewerkt aan een webapp die gebaseerd was op typescript (angular). Dit was een eenvoudige, afgebakende opdracht waar we de kans hadden gekregen om van scratch een goed code basis uit te breiden. | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Taken | |
| Ik was verantwoordelijk voor het schrijven van unit tests. Hierdoor heb ik inzicht gekregen in de werking van de applicatie en de best practices bij het bouwen van grotere applicaties. Javascript development | |
| Functies | .NET Developer |
| Technische Details | |
| OS |  |
| Tools & Technologieën | HTML, CSS, Git, TypeScript, C#, .net 4.6, SQL2012/2016, (SASS) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fresh A Licious** | | | |
| Algemene Info | | | |
| Projectnaam | Frontend & backend | | |
| Periode | 02/04/2013 – heden (parttime) | Sector | Voeding |
| Projectomschrijving | | | |
| Fresh A Licious is een retro food truck die verse frietjes en allerhande snacks serveert. De opdracht omvatte o.a. creatieve input en ontwikkeling betreffende frontend, backend & media focus van de foodtruck keten Fresh a Licious. Activiteiten zoals bestellingen verwerken, klanten, website, de app voor de werknemers, sales data verzamelen & analyseren, ... tot het ontwerpen van alle media. | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Taken | |
| Ik ben verantwoordelijk voor media, events, app ontwikkeling & website ontwikkeling. Voor de applicatie werd er gebruik gemaakt van MongoDB waar informatie verzamelt werd over verkoop en sentiment analyse op uitgevoerd wordt.  Hierna heb ik een ionic app opgezet die met een node js backend werkt om CRUD operaties uit te voeren en een gedetailleerd overzicht te voorzien voor de aankoop & verkoop.  Later ben ik gaan kijken om met een aantal voorgeprogrammeerde metingen analyse operaties te gaan uitvoeren. Dit was geen succes aangezien we te weinig gegevens hadden om realistische schattingen uit te voeren. | |
| Functies | Full Stack Developer |
| Technische Details | |
| OS |  |
| Tools & Technologieën | Illustrator CS 5, Photoshop CS 5, Git, .net, TypeScript, SVG, .net core |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Manager Systems** | | | |
| Algemene Info | | | |
| Projectnaam | GuardsSaude – Stageopdracht in Brazilië | | |
| Periode | 04/04/2017 - 21/05/2017 | Sector | Gezondheid |
| Projectomschrijving | | | |
| / | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Taken | |
| Voor manager systems was ik verantwoordelijk voor het uitwerken van een mobiele applicatie die het mogelijk maakte onderzoeken en scans op een snelle manier weer te geven.   De applicatie geeft onderzoeken weer van patiënten en hun details, alsook documenten en foto’s.   Dagelijkse taken zoals ordenen, categoriseren, commentaar toevoegen zijn mogelijk.   Qua optimalisatie is er naar de cloud gekeken en hebben we delen van de applicatie hier als een service beschikbaar gemaakt. Een uitdaging hier was om de services specifiek per ziekenhuis te laten werken zodat kosten allocatie mogelijk was en een betere afhandeling van de facturatie van de backend services mogelijk was. | |
| Functies | Full Stack Developer |
| Technische Details | |
| OS |  |
| Tools & Technologieën | Groovy/Grails, Git, Gulp, Azure, ionic 2, Angular4 |
| Databases / Application Server |  |
| Methodology |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **2commit - Audi** | | | |
| Algemene Info | | | |
| Projectnaam | Wastetraceability (parttime) | | |
| Periode | 08/07/2016 - 05/12/2016 | Sector | Automotive |
| Projectomschrijving | | | |
| Het ontwikkelen van een waste traceability applicatie voor Audi Brussel | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Taken | |
| Ik was verantwoordelijk voor het aanpassen van gevraagde wijzigingen in de applicatie. | |
| Functies | Full Stack Developer |
| Technische Details | |
| OS |  |
| Tools & Technologieën | Angular, Oracle database |
| Databases / Application Server |  |
| Methodology |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **3DEE** | | | |
| Algemene Info | | | |
| Projectnaam | Odoo (parttime) | | |
| Periode | 01/01/2016 - 01/08/2016 | Sector | Media |
| Projectomschrijving | | | |
| Odoo implementeren op de huidige systemen. ERP & CRM Ontwikkeling & Raspberry Pi | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Taken | |
| Bij 3DEE werd ik geplaatst om hun huidige administratie te digitaliseren. Dit omvatte het opzetten van een ERP & CRM systeem (Odoo) en de integratie met de POS. Dit was op hun eigen server en niet odoo cloud.  Een andere taak omvatte het opzetten van hardware en het op maat afstellen van de software hierop om naar evenementen te stappen. | |
| Functies | ODOO Developer |
| Technische Details | |
| OS |  |
| Tools & Technologieën | Python, Odoo |
| Databases / Application Server |  |
| Methodology |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Technicolor** | | | |
| Algemene Info | | | |
| Projectnaam | R&D Physical Layer | | |
| Periode | 01/06/2014 - 02/09/2015 (parttime) | Sector |  |
| Projectomschrijving | | | |
| Ik maakte deel uit van het research & development team van modems. Hier was het belangrijk om test scenario’s op te zetten om nieuwe technologieen zoals (toen) vectoring te gaan testen in een groot aantal omgevingen en testcases.   Voor het VDSL modem team was ik verantwoordelijk voor het opzetten van een powerscripting tool dat diende voor het berekenen van de testtijd dat modems nodig hadden om nieuwe firmware te installeren.   In het lab hebben ze een 40-tal toestellen staan en ze hadden graag op voorhand geweten hoeveel tijd het zou in beslag nemen en welke modems een bottle neck zouden kunnen vormen.   Dit project was volledig in powershell geschreven. | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Taken | |
| Verantwoordelijk voor de ontwikkeling van nieuwe modems | |
| Functies | Developer |
| Technische Details | |
| OS |  |
| Tools & Technologieën | Git Bash + Git Extensions, hardware related |
| Databases / Application Server |  |
| Methodology |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Teknoza** | | | |
| Algemene Info | | | |
| Projectnaam | Web Developer | | |
| Periode | 01/01/2014 - 03/04/2015 (parttime) | Sector | ICT |
| Projectomschrijving | | | |
| Front & backend ontwikkeling voor de klanten van Teknoza. | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Taken | |
| Ik heb gewerkt aan website ontwikkeling en allerhande allround freelance IT werk | |
| Functies | HTML Developer – UI/UX Designer Frontend Developer – Front-end Developer – Front-end Web Developer |
| Technische Details | |
| OS |  |
| Tools & Technologieën | SQL, Html (via htp-package) – Ajax, CSS, Json, Angular, ReactJS, TypeScript, SCSS, Vue.js, angular 4 |
| Databases / Application Server |  |
| Methodology |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Stad Antwerpen** | | | |
| Algemene Info | | | |
| Projectnaam | IT Support | | |
| Periode | 01/01/2012 - 01/01/2013 (parttime) | Sector | Publieke |
| Projectomschrijving | | | |
| Het uitbouwen van een ticket applicatie voor inkomende help desk tickets. Ook was ik verantwoordelijk voor het binnenkomen van 1ste en 2de lijn support tickets. | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Taken | |
| Begeleiden en hulp verlenen aan het personeel, uitbouwen van infrastructuur | |
| Functies | .NET Developer |
| Technische Details | |
| OS |  |
| Tools & Technologieën | Git, .net, Github, Git Bash + Git Extensions |
| Databases / Application Server | SQL Server |
| Methodology | Agile, Scrum |